

PLATZREGELN des GC BAD WALTERSDORF

Ausgrenzen:

Gekennzeichnet mit **weißen** Pfosten oder Linien

Wasserhindernis:

Gekennzeichnet mit **gelben** Pfosten oder Linien

Seitliches Wasserhindernis:

Gekennzeichnet mit **roten** Pfosten oder Linien.

Boden in Ausbesserung:

Gekennzeichnet mit **blauen Pfosten oder weißen Linien** (innerhalb der Platzgrenzen)

Hemmnisse:

Steine in Bunkern - beweglich nach 24-1

Straßen und Wege (asphaltierte oder geschotterte Oberflächen) – unbeweglich nach 24-2

Schutz junger Bäume (Geschützte und gestützte Bäume) - Erleichterung nach 24-2b **muss** in Anspruch genommen werden

Mit Rindenmulch eingefasste Baumscheiben - Erleichterung nach 24-2b muss in Anspruch genommen werden

Geschotterte Dränagen - unbeweglich nach 24-2

Unterstände, Geräteschuppen, Strommasten, Brücken und Zäune (außerhalb von Hindernissen) - unbeweglich nach 24-2

Entfernungspfosten:

Grüne Pfosten mit einem weißen Ring - **100m** zum Grünanfang

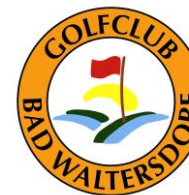
Grüne Pfosten mit zwei weißen Ringen - **150m** zum Grünanfang

Entfernungsmarkierungen:

blau – 50 m / rot – 100 m / gelb – 150 m / weiß – 200 m

platziert Mitte Fairway – Distanz bis Grünanfang

Die Distanzangaben auf der Scorekarte und die Angaben auf den Course-Rating-Plattendes ÖGV (siehe Abschlagboxen) entsprechen der Distanzmessung bis Mitte Grün.



PLATZREGELN des GC BAD WALTERSDORF

Out of Bounds:

Ein Ball, der die öffentliche Straße, die zu Aus erklärt worden ist, kreuzt und jenseits dieser Straße zur Ruhe kommt, ist im Aus, auch wenn er auf dem anderen Teil des Platzes liegt.“

Die Strasse hinter den Löchern 1, 10 & 14 sowie seitlich der 15 ist „Out of Bounds“. Bälle die auf, oder jenseits der Strasse liegen sind „Out of Bounds“. Es gilt Regel 27-1

Die gesamte linke Seite der Spielbahnen 1, 2, 3 und 9 gilt als „Out of Bounds“ und ist mit weißen Pfosten und/oder Linien gekennzeichnet.

Üben während der Runde:

Ein Spieler darf auf oder nahe dem Grün des zuletzt gespielten Lochs **keinen Übungsschlag** spielen. Im Falle eines Übungsschlags auf oder nahe dem Grün des zuletzt gespielten Lochs zieht sich der Spieler die **Strafe von 2 Schlägen** am nächsten Loch zu.

Im Falle des Verstoßes auf dem letzten Loch der Runde werden die Strafschläge für dieses Loch gewertet.

Verhalten bei Gewitter und Blitzgefahr: Wir bitten folgende Signale zu beachten (nur während Wettspielen)

- | | |
|-------------|---------------------|
| 1 Signal - | Spielunterbrechung |
| 2 Signale - | Spielwiederaufnahme |
| 3 Signale - | Spielabbruch |